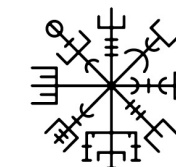


Arkitektfaglig innspill



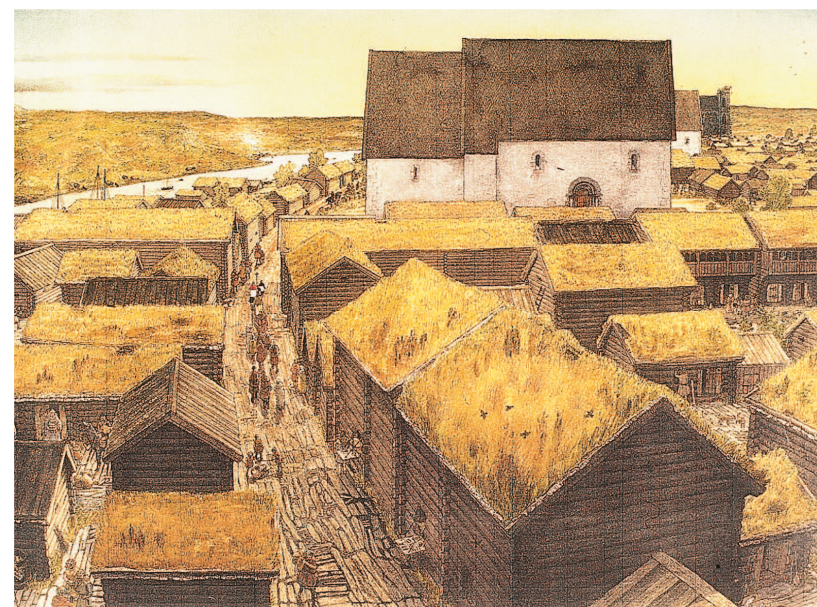


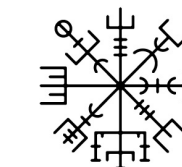
BIRKEBY

Landsbyen - struktur og organisering

Inspirasjon:

- Slutten av vikingtiden/ begynnelsen mellomalderen f.eks Viken (Christiania, Oslo), Trondheim eller bebyggelse fra denne tiden nedover i Europa. Kan også finne inspirasjon fra Røros.



**Overordnet grep/ bebyggelsesstruktur:**

- Bebyggelsen foreslås organisert langs en gatestruktur der gatene har ulik bredde. Hovedgata er den bredeste og viktigste og knytter landsbyen og vikinggården sammen. Denne gata har bredde nok til å kunne benyttes som akebakke/ skiløype vinterstid. *Se situasjonsplanskisse neste side.*
- Landsbyens torg er plassert inntil hovedgata.
- Bebyggelsesstrukturen bør være tett/ kompakt med hus av beskjeden størrelse og trange smug mellom byggene.
- Bebyggelsen i landsbyen danner en tunstruktur. Adkomst til boligenhetene kan planlegges enten fra gårdsrommene eller fra landsbygatene for å oppnå variasjon og aktivitet både i gater og i tun. Adkomst til boliger som ikke ligger i 1. etasje bør i hovedsak planlegges via utvendige trapper og svalganger. Halvprivate soner oppstår i forbindelse med inngangene. For øvrig blir de innvendige gårdsrommene fellesarealer for de leilighetene som ligger rundt, og kan bli en hyggelig arena for sosialt samvær og en trygg lekeplass for barn.

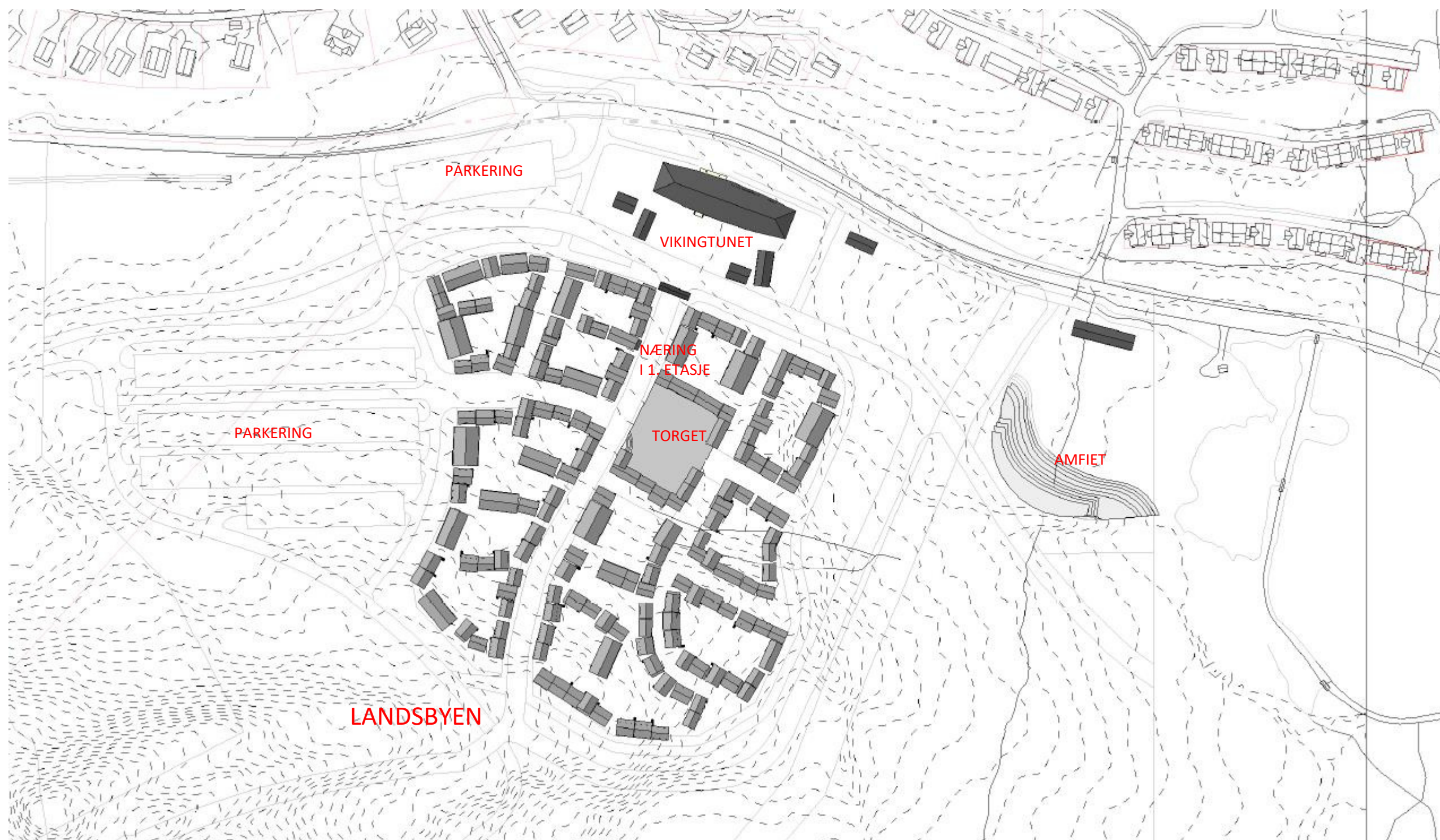
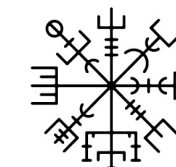


- Vi foreslår at hele landsbyen gjerdes inn og at det bygges portaler ved alle inngangene. Gjerdet kan utføres som en rustikk skigardløsning som illustrert til under

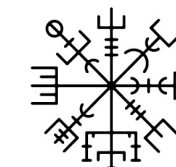


De fleste portalene bør ha et nøkternt og enkelt preg, mens portalen i enden av hovedgata mot vikinggården vies spesiell oppmerksomhet. Denne bør «ruve» og kan utsmykkes med dragehoder, skjold og andre vikingmotiver

- Opprinnelig lå det nok også gårder med dyr inne i landsbyen. Deler av leilighetene i landsbyen kunne vært utformet som en gård med tunbebyggelse for å skape variasjon.



Skisseforslag situasjonsplan (III. Arkitektbua)

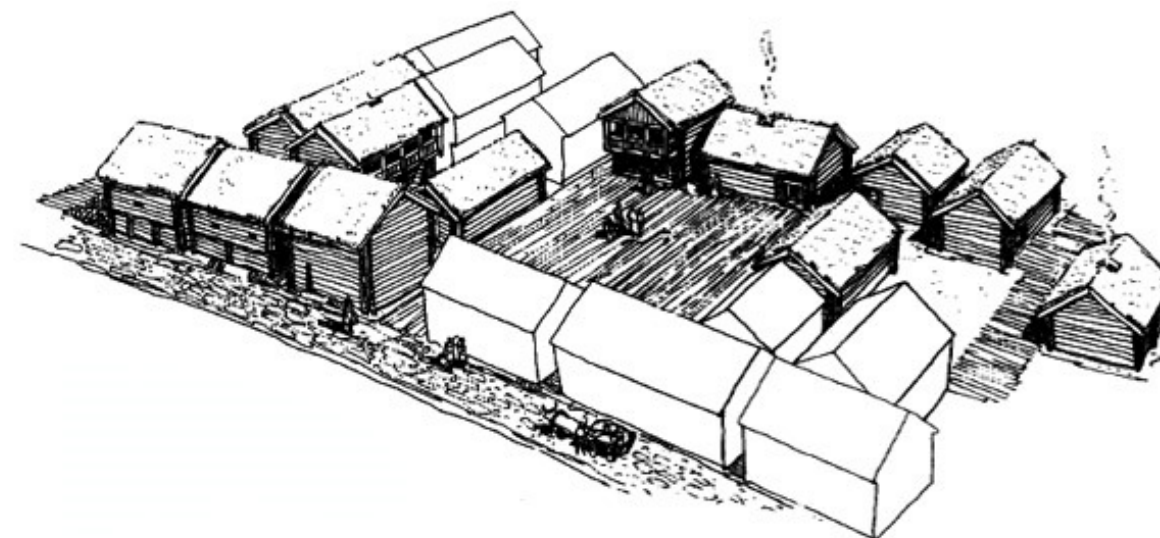
**Bebyggelsen:**

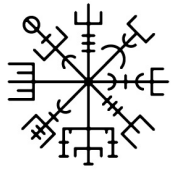
Bebyggelsen i landsbyen er foreslått som inntil 3-etasjes bygg med saltak. Underetasjer der terrenget tilsier det, bl.a. mot torget. Takvinkelen bør være relativt bratt med tanke på historisk identitet, vi foreslår 30 – 45 grader. Bratt takvinkel gir også muligheter for spennende lofts-/hemsløsninger, men byr på ekstra utfordringer med takras. Snøfangere må ha solid utførelse og bør utformes som en del av det arkitektoniske særpreget.

Byggene bør ha litt ulikt fotavtrykk og størrelse for et variert uttrykk, men med relativt beskjeden lengde og bredde. Dette gir mulighet for gjennomlyste leiligheter, gjør det enkelt å etablere gårdsrommene og gjør det mulig å tilpasse bebyggelsen til eksisterende terreng på en god måte.

All bebyggelse bør planlegges for enkel og rasjonell produksjon. Vi mener allikevel det er viktig å etterstrebe en høy grad av variasjon i bebyggelsen, og foreslår følgende tiltak for å oppnå dette:

- Plasseringen av byggene med litt ulikt fasadeliv mot gata.
- Enkelte bygg plasseres langs gatelivet, mens andre plasseres med gavlen mot gata.
- Høyde 1-3 etasjer

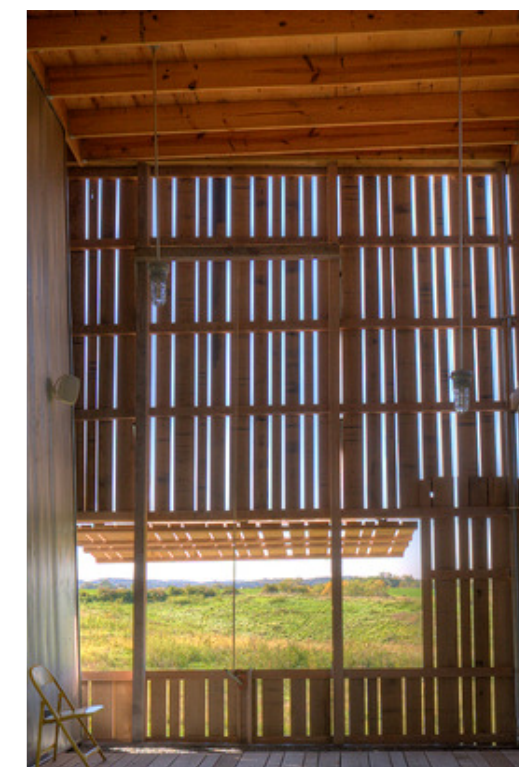


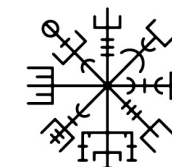


Beliggenhet og landsbygrep tilsier at det ikke er riktig å fokusere på utsikt og solterrasser. Privat (halvprivat) uteopphold knyttes til inngangspartier og svalganger. Hovedvolumet av leiligheter bør være tilpasset familier, 4-6 senger, soverom type kupé med skyvedører, evt. muligheter for ekstra sengeplasser i stue og evt. loft. Det bør tilstrebes effektiv og smart arealutnyttelse uten at det går på bekostning av kvalitet og romfølelse. Leilighetenes oppholdssoner bør i all hovedsak vende mot gatene. Vi foreslår store vinduer i disse rommene, men med skodder i spileverk slik at man selv kan velge graden av transparens og lysinnslipp. Skoddene skjerner også for innsyn. Øvrige vinduer bør være små og uten omramming slik at de fremstår som små «glugger».

Inngangsdørene til leilighetene foreslås utformet som labankdører med et røft preg.

Boder for oppbevaring skiutstyr/ sykler planlegges integrert sammen med leilighetene eller som felles bygg i tun.





Perspektivskisse fra hovedgata i landsbyen



arkitektbua as
STØRKSVEGEN 2, NO- 2420 TRYSIL TLF. 62 45 06 85 FAX. 62 45 15 90

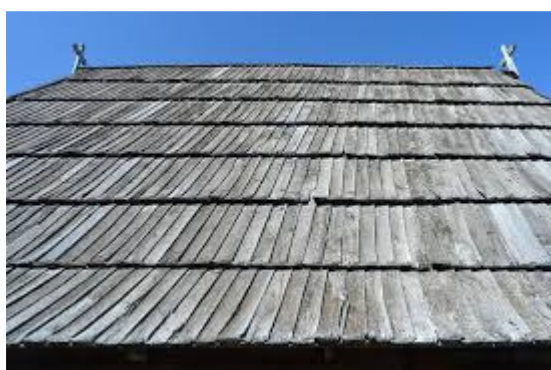
SIVILARKITEKT
SIVILINGENIØR
TAKSTMANN
LANDSKAPSARKITEKT
INTERIØRARKITEKT

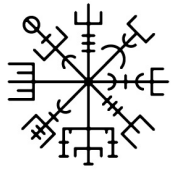
MNAL
NIF
MNTF
MNL
MIAF



For å gi landsbyen det rustikke «vikingpreget», blir detaljering og materialbruk svært viktig. Vi foreslår:

- ukantet panel på fasader.
- variasjon i bruk av kledning (liggende, stående, kombinasjon av liggende/ stående, ulik bredde). Bruk av sponkledning kan også vurderes.
- bordtak med ukantede bord eller halvstokk overliggere på tak
- skråstivere på tak/ svalganger
- rekkverk, gjerder og skodder med ukantet rundstokk/ spiler



**Trafikk og parkering:**

Et bilfritt miljø er en viktig premiss med tanke på å etablere trygge omgivelser, redusere støy og støv og å oppnå en ønsket opplevelse av landsbyen.

Gjester og beboere i landsbyen vil imidlertid i all hovedsak ankomme området i bil, og trafikk- og parkeringsløsning krever derfor spesiell oppmerksomhet.

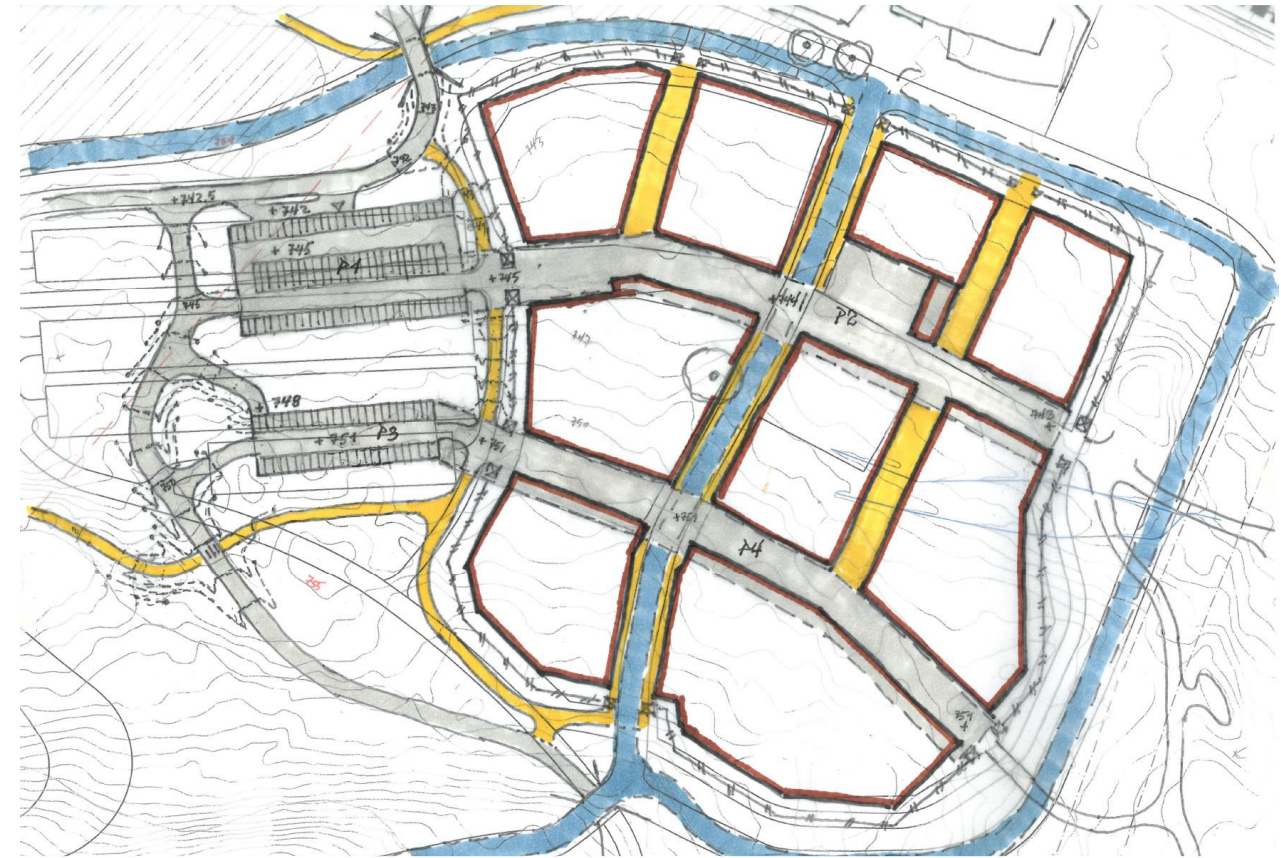
Parkeringen for publikum og besøkende til vikinggården og parken er tenkt som parkering på terreng på vestsiden av vikingtunet.

Parkeringen for landsbybeboerne er foreslått løst i og oppå parkeringshus.

For at parkeringshusene ikke skal bli for store og ruvende, er det foreslått å dele anlegget i to p-hus som legges langs terrengkotene i to ulike høyder.

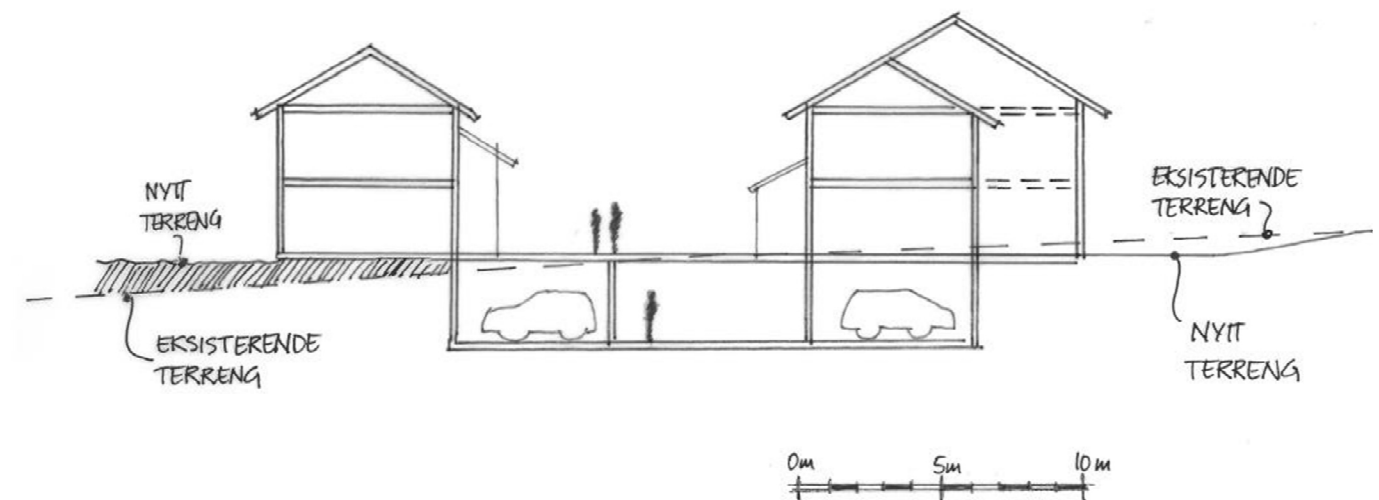
Begge husene får innkjøring fra den interne adkomstveien mot vest. Utenfor landsbyen blir det p-plasser både under tak og oppå dekket som åpne plasser. Terrengforming og beplantning rundt p-husene på landsbyens vestside må vies spesiell oppmerksomhet for at disse anleggene skal fremstå så lite dominerende som mulig. Snøopplag må planlegges særskilt.

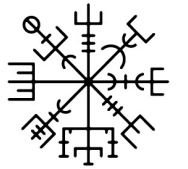
Begge parkeringshus fortsetter inn under landsbyens to tverrgater, se illustrasjon til høyre.



De to parkeringshusene under landsbyen skal ikke kunne oppfattes fra bakkenivå inne i landsbyen. P-husene tilpasses derfor de to gateløpene, og bebyggelsen over må planlegges godt for å oppnå den nødvendige variasjonen i byggehøyder, orientering og fasadeliv. Utganger fra parkering og opp i landsbyen gis en utforming som gjør at de integreres i landsbyens øvrige formspråk.

Snitt-skissen til høyre viser prinsipp for parkeringshus under landsbyen: parkeringsløsning, terrengbearbeiding og bebyggelse over.





Spesielle bygg i landsbyen:

Bebyggelsen rundt torget er foreslått med en underetasje for næringsvirksomhet. For butikker og næringsarealer mot torget foreslås det samme uttrykk som for oppholdsrommene i leilighetene; store vinduer med skodder i spileverk eller som tette labankdører.

Spesielle enkeltbygg kan artikuleres med detaljer og utsmykninger.



Skisse fra landsbytorget

arkitektbua as
STØRKSVEGEN 2, NO- 2420 TRYSIL TLF. 62 45 06 85 FAX. 62 45 15 90

SIVILARKITEKT
SIVILINGENIØR
TAKSTMANN
LANDSKAPSARKITEKT
INTERIØRARKITEKT

MNAL
NIF
MNIF
MNLA
MIAF

VIKINGGÅRD / -TUN

Inspirasjon og hovedgrep:

Vi mener det er riktig å gi vikinggården et helt annet preg enn landsbyen, bebyggelsen innenfor dette området bør utformes/ plasseres som et gårdstun der de mindre byggene sammen med hovedhuset danner uterom og soner som kan benyttes til ulike aktiviteter. Enkelte av gårdshusene kan f.eks. brukes til husdyrfjøs som en spennende attraksjon for barna.



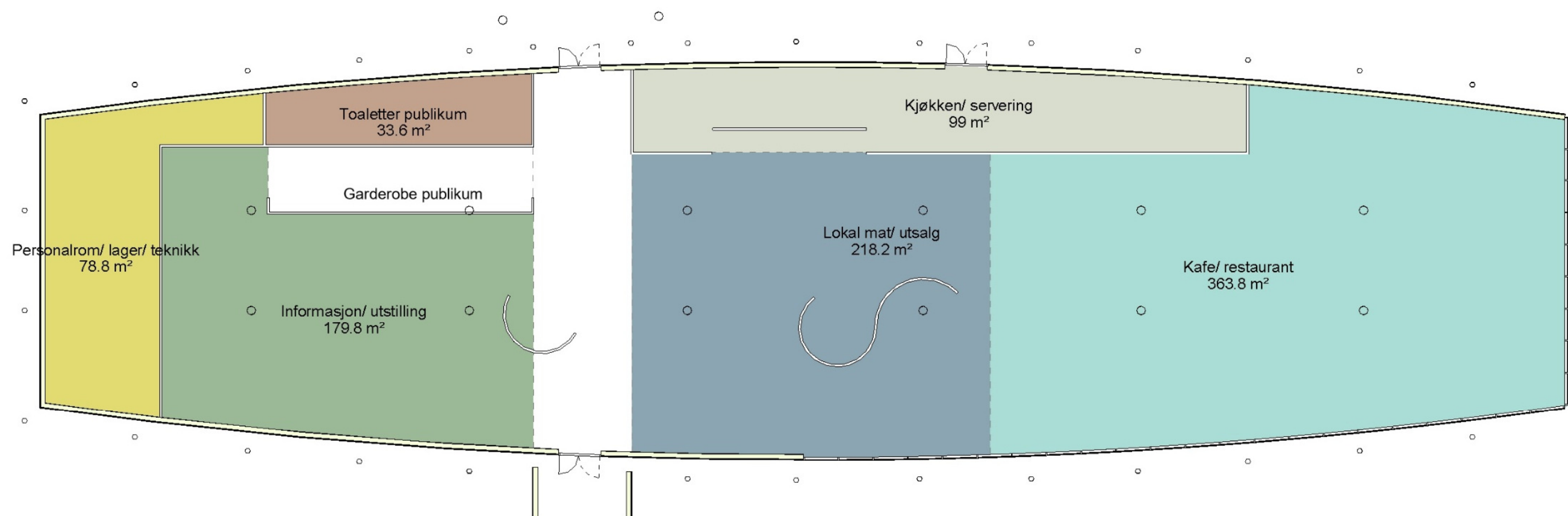
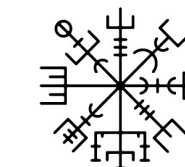
Gården:

Hovedbygget foreslås som en fortolkning av et vikinghus med klare referanser til langhuset mht hovedform og konstruksjon.

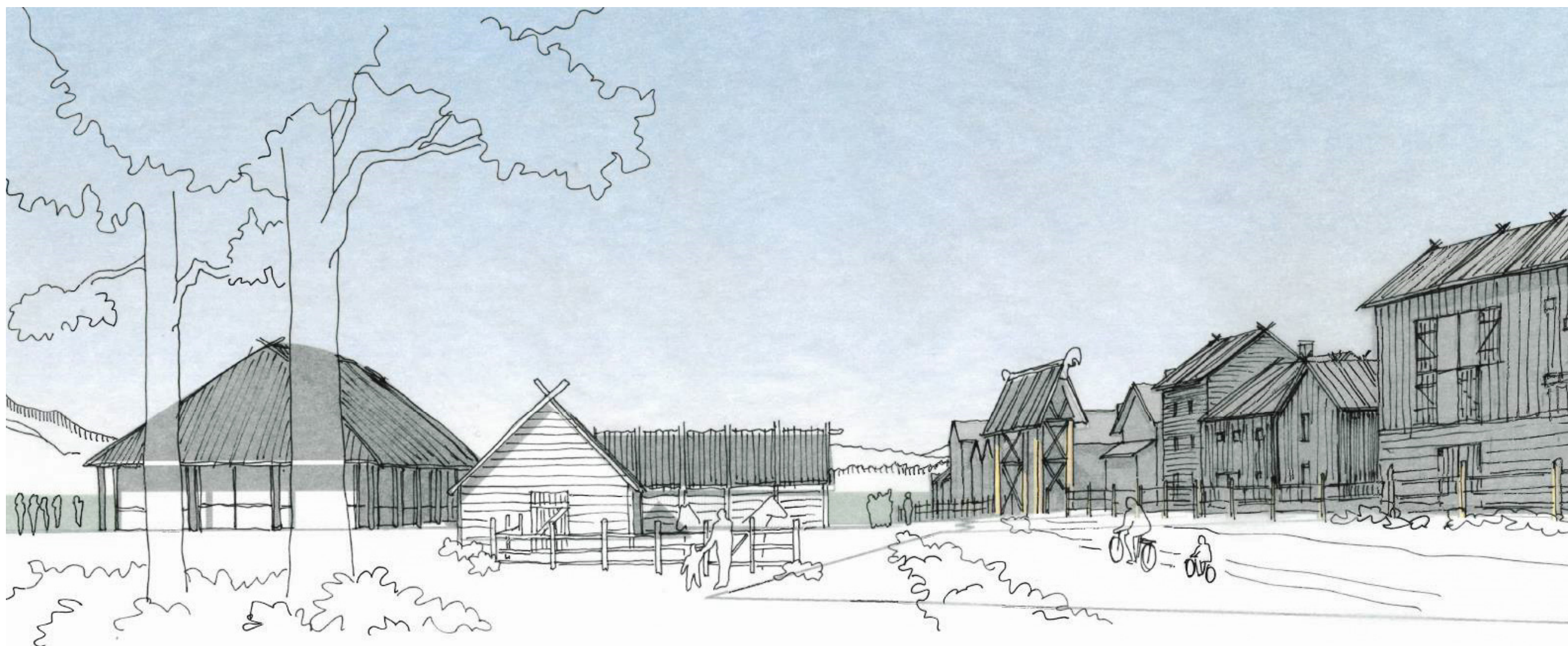
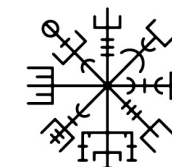
Langhuset foreslås plassert liggende langs veien og med inngang mot denne. Ytterveggen kan bestå av hele veggflater i glass, men i hovedsak med tette flater og bare noen glugger for innslipp av dagslys, evt. overlys via vinduer i takoppløft i midtparti.

Hovedbygg utføres i henhold til gjeldende tekniske forskrifter, mens øvrige bygg i tunet kan utføres som delvis uisolerte og med muligheter for bruk av åpen ild (røyk og ild vil være viktig for riktig atmosfære).





Grov planskisse/ arealdisponering langhuset (Ill. Arkitektbua)



Skisse fra vikingtunet, nedre del av landsbyen sees til høyre.

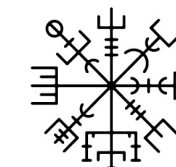
arkitektbua as

STØRKSVEGEN 2, NO- 2420 TRYSIL TLF. 62 45 06 85 FAX. 62 45 15 90

SIVILARKITEKT
SIVILINGENIØR
TAKSTMANN
LANDSKAPSARKITEKT
INTERIØRARKITEKT

MNAL
NIF
MNTF
MNLA
MIAF





Amfiet:

Amfiet er plassert i en naturlig terrengform. Hele sletta mot vannet kan benyttes som arena for f.eks. teaterforestillinger og konserter. Et servicebygg er foreslått langs veien, dette kan huse billettkontroll, toaletter, skuespillergarderobes osv.

